Ich teile die weite durch 4 und mache dann in einem loop ein viereck und rechne dann ein neues viereck plus die breite von dem davor und dann mach ich die höhe durch 5 und mache dann noch mal so eine linie voller rechtecke.

Ich kann die height und width von den rechtecken in eine variable schreiben und dann als hälfte davon den center von der ellipse nehmen.

In diesen rechtecken soll jeweils ein kreis sein.